

Sicher spielen im Internet (Beispiele)

Jan-Philipp Spengler (2024)

Gliederung

- 1) Spiele und Genres
- 2) Kosten- und Kostenfallen
- 3) Gefahren: Chats
- 4) Gefahren: Werbung
- 5) Gefahren: Viren
- 6) Spiele und Altersangaben
- 7) Immer und überall spielen
- 8) Mein Avatar und die virtuelle Realität

So sollte es nicht sein!

Spiele und Genres (Shooter)

Ein Ego-Shooter, auch als First-Person Shooter (FPS) bekannt, ist ein Videospiel-Genre, bei dem der Spieler die Spielwelt aus der Perspektive des Charakters sieht. Das zentrale Gameplay-Element ist das Zielen und Schießen mit verschiedenen Waffen, wobei präzise Steuerung und schnelle Reaktionszeiten entscheidend sind. Spieler bewegen sich durch interaktive Umgebungen, bekämpfen Gegner und erfüllen Missionsziele. Ein Gesundheitssystem, oft durch Lebensbalken oder regenerative Mechaniken, ist ebenfalls typisch. Ego-Shooter bieten oft Multiplayer-Modi, in denen Spieler online oder offline gegeneinander antreten. Bekannte Beispiele sind „Call of Duty“, „Battlefield“, „Doom“ und „Half-Life“. Die immersive Perspektive macht das Genre besonders fesselnd.

Spiele und Genres (Shooter)

- **Ego-Shooter**

- Perspektive: Augen der Figur
- Vorteile:
 - Realistisches Gefühl
 - bessere Zielgenauigkeit.
- Nachteile:
 - Eingeschränktes Sichtfeld
 - schwerer Überblick über Umgebung

- **Third-Person-Shooter**

- Perspektive: Beobachter
- Vorteile:
 - Besseres situatives Bewusstsein
 - vielseitigere Bewegung.
- Nachteile:
 - Weniger Immersion
 - manchmal schwierigeres Zielen.



Bildquellen

GTA Vice City:

<https://www.google.com/url?sa=i&url=https%3A%2F%2Fwww.eurogamer.net%2Fgta-vice-city-property-map-safehouses-assets-buy-first-8043&psig=AOvVaw2cVvRfJweL9-W7Bol2Jyt3&ust=1718608882672000&source=images&cd=vfe&opi=89978449&ved=0CBIQ3YkBahcKEwiY0YCTy9-GAxUAAAAAHQAAAAAQCCQ>

So könnte es sein!

Spiele und Genres (Shooter)

- **Beispiele:** Fortnite, Call of Duty
- Verwendung von Waffen
- Präzision notwendig
- Schnelle Reflexe
- Multiplayer sehr gut möglich
- FSK häufig höher (Gewalt)



Spiele und Genres (Shooter)

- **Ego-Shooter**
- Perspektive: Augen der Figur
- Vorteile:
 - Realistisches Gefühl
 - bessere Zielgenauigkeit.
- Nachteile:
 - Eingeschränktes Sichtfeld
 - schwerer Überblick über Umgebung



Spiele und Genres (Shooter)

- **Third-Person-Shooter**
- Perspektive: Beobachter
- Vorteile:
 - Besseres situatives Bewusstsein
 - vielseitigere Bewegung.
- Nachteile:
 - Weniger Immersion
 - manchmal schwierigeres Zielen.



Bildquellen

XIII:

<https://www.gamersglobal.de/news/194092/xiii-ego-shooter-aktuell-bei-gogcom-kostenlos>

GTA Vice City:

<https://www.eurogamer.net/gta-vice-city-property-map-safehouses-assets-buy-first-8043>

Project Warlock:

<https://nintendo-online.de/news/38208/retro-egoshooter-project-warlock-fuer-konsolen-angekuendigt>